**Пояснительная записка по проекту «Battle city».**

Игра сделана по образу игры 1985 г. «Battle city». Были использованы оригинальные или наиболее приближенные к оригиналу спрайты, звуковые дорожки и уровни.

Проект написан при помощи библиотеки «pygame» и включает 11 классов.

Уровни рисуются с помощью класса «Level», где для создания карты используются заранее подготовленные текстовые файлы в папке «levels».

Уровни создавались вручную, в текстовом редакторе, приближенно к оригиналу. Было создано 6 различных уровней.

Введена система максимального результата, который сохраняется, если игрок смог его побить.

Проект выполняли:   
Иванов Михаил и Шишкин Алексей